### PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN *E-KOMIK* UNTUK MENINGKATKAN MINAT BELAJAR PADA MATA PELAJARAN PENDIDIKAN PANCASILA KELAS III SD ISLAM KHAIRA UMMAH KOTA PADANG

### **SKRIPSI**

Diajukan Untuk Memenuhi Syarat Mencapai Gelar Sarjana Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyyah Fakultas Agama Islam



Oleh:

Yesi Virdinia 21050003

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MASDRASAH IBTIDAIYAH FAKULTAS AGAMA ISLAM UNIVERSITAS MUHAMMADYAH SUMATERA BARAT 1447 H/ 2025 M

### PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi dengan judul "Pengembangan Media Pembelajaran E-Komik Untuk Meningkatkan Minat Belajar Pada Mata Pelajaran Pendidikan Pancasila Kelas III SD Islam Khaira Ummah Kota Padang" beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya saya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan atau pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika ilmiah yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung resiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya, apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran etika keilmuan dalam karya saya sendiri ini, atau dari pihak lain terhadap keaslian karya saya ini.

Padang, 27 Agustus 2025

Yang Membuat Pernyataan



Yesi Virdinia Nim: 21050003

### PERSETUJUAN PEMBIMBING

Skripsi dengan judul "Pengembangan Media Pembelajaran E-Komik Untuk Meningkatkan Minat Belajar Murid Kelas III SD Islam Khaira Ummah Kota Padang" yang ditulis oleh Yesi Virdinia dengan Nim 21050003 Program Studi Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah Fakultas Agama Islan Universitas Sumatera Barat, telah memenuhi persyaratan ilmiah dan dapat disetujui untuk melakukan siding munaqasah.

Padang, Agustus 2025

Pembimbing II

Vini Wela Septiana, M.Pd NIDN: 1027098603

Pembimbing I

Ridania Ekawati M.Pd NIDN: 1015118604

### PENGESAHAN TIM PENGUJI

Skripsi dengan judul "Pengembangan Media Pembelajaran E-Komik Untuk Meningkatkan Minat Belajar Murid Kelas III SD Islam Khaira Ummah Kota Padang" yang ditulis oleh Yesi Virdinia dengan Nim 21050003 Program Studi Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah Fakultas Agama Islan Universitas Sumatera Barat, telah diperbaiki sesuai saran tim penguji munaqasah yang dilakukan Pada hari Rabu, 27 Agustus 2025.

Padang, Agustus 2025

Tim Penguji Sidang Munaqasah

Ketua

Sekretari

Vini Wela Septiana, M.Pd

Ridania Ekawati, M.Pd

Anggota

Dini Susanti, M.Pd

Jepri Naldi, M.Pd

Diketahui Oleh, Dekan Fakultas Agama Islam Universitas Muhammadyah Sumatera Barat

Dr. Syaffin Halim, M.A

iii



@Hak Cipta milik UM Su<u>ma</u>t

**ABSTRAK** 

Yesi Virdinia, 2025: Pengembangan Media Pembelajaran *E-Komik* Untuk Meningkatkan Minat Belajar Pada Mata Pelajaran Pendidikan Pancasila Kelas III SD Islam Khaira Ummah Kota Padang.

Pengembangan Media Pembelajaran yang digunakan oleh guru di kelas III SD Islam Khaira Ummah Kota Padang masih kurang maksimal dalam mengintegrasikan teknologi dalam pembelajaran Pendidikan Pancasila. Maka pemanfaatan Media Pembelajaran *E-Komik* bertujuan untuk memenuhi kebutuhan belajar murid dan meningkatkan minat belajar murid serta untuk mengembangkan literasi membaca murid. Untuk itu dikembangkan Media Pembelajaran *E-Komik* dengan kategori valid, praktis dan efektif.

Penelitian ini menggunakan metode penelitian dan pengembangan (Research and Develpoment) dengan model ADDIE yang memiliki lima tahapan yaitu Analys, Design, Development, Implementation, and Evaluation. Validitas produk E-Komik diuji oleh validator dengan menggunakan angket validitas. Sedangkan praktikalitas dinilai oleh guru dan angket efektifitas dinilai oleh murid dengan menggunakan angket efektifitas dengan jumlah 24 murid.

Berdasarkan hasil penelitian menunjukkan media pembelajaran *E-Komik* telah memenuhi kriteria penilaian berdasarkan tiga aspek, yaitu validitas, praktikalitas, dan efektivitas. Pada aspek validitas memperoleh skor 91% sangat valid. Pada aspek praktikalitas memperoleh nilai 95% sangat praktis. Dan pada aspek efektivitas, *E-Komik* mendapatkan nilai 95% sangat efektif. Jadi Media Pembelajaran *E-Komik* memenuhi seluruh aspek penilaian dalam meningkatkan minat belajar murid kelas III SD Islam Khaira Umaah Kota Padang. Media ini juga dapat dimanfaatkan guru untuk meningkatkan semangat dan motivasi untuk aktif dalam pembelajaran Pendidikan Pancasila.

Kata Kunci : *E-Komik*, ADDIE, Minat



### **KATA PENGANTAR**

Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.

Puji syukur peneliti panjatkan ke hadirat Allah Subhanahu Wata'ala atas limpahan rahmat, karunia, dan nikmat-Nya yang tak terhingga, sehingga peneliti dapat menyelesaikan penyusunan skripsi ini. Shalawat serta salam semoga senantiasa tercurah kepada junjungan Nabi Muhammad Shallallahu 'Alaihi Wassalam, yang merupakan suri tauladan terbaik bagi seluruh umat Islam di dunia.

Skripsi yang berjudul "Pengembangan Media Pembelajaran *E-Komik* Untuk Meningkatkan Minat Belajar Pada Mata Pelajaran Pendidikan Pancasila Kelas III SD Islam Khaira Ummah Kota Padang", yang merupakan karya ilmiah yang disusun oleh peneliti sebagai salah satu syarat untuk meraih gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd) pada Fakultas Agama Islam.

Skripsi ini peneliti persembahkan dengan penuh rasa hormat dan cinta kepada kedua orang tua tersayang, Ayahanda Syamsuardi (Alm) yang sudah berpulang ketika peneliti masih berumur 8 tahun, ketika peneliti belum mengerti apa itu kehilangan sehingga sampai saat sekarang selalu ada ruang yang kosong dihidup peneliti, hati peneliti selalu teriris setiap kali melihat teman-teman bersenda gurau bersama ayahnya, karena peneliti sangat merindukan momen itu, terimakasih ayah berkat ayah anak gadismu ini bisa sekuat ini.

Teruntuk Ibunda tercinta **Ernita** yang sangat berjuang membesarkan kami berenam dengan penuh kekuatan mengabaikan badan yang sakit, tidak menghiraukan kesedihan tetap bangun paling awal tidur paling akhir menjalani 2 peran sekaligus sebagai ayah dan ibu dengan penuh ketegaran, walau peneliti tahu sebenarnya sangat berat menjadi mama. Terimakasih yang tidak akan habishabisnya peneliti ucapkan kepada mama karena sudah dengan penuh kasih sayang dan doa yang tiada henti memberikan semangat, serta dukungan moral dan materi yang telah menjadi pilar kekuatan bagi peneliti dalam menempuh perjalanan pendidikan hingga saat ini.



Pada kesempatan ini, peneliti ingin menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada yang terhormat :

- Dr. Syaflin Halim, MA, selaku Dekan Fakultas Agama Islam Universitas Muhammadiyah Sumatera Barat, yang telah memberikan izin, kesempatan, serta persetujuan kepada peneliti untuk menyelesaikan skripsi ini.
  - 2. Dini Susanti, M.Pd, selaku Ketua Program Studi Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah Universitas Muhammadiyah Sumatera Barat sekaligus dosen penguji 1, atas bimbingan, dorongan, dan arahan yang begitu berharga selama proses penelitian skripsi. Semangat dan keyakinan yang beliau berikan menjadi motivasi penting bagi peneliti untuk menuntaskan skripsi ini dengan baik.
- 7 Vini Wela Septiana, M.Pd selaku dosen pembimbing akademik sekaligus pembimbing 1 yang sudah dengan sabar membimbing dan mengarahkan serta memberikan semangat dan motivasi kepada peneliti dari awal untuk menyelesaikan skripsi ini dengan baik.

  Ridania Ekawati, M.Pd selaku dosen pembimbing 2 yang sudah memberikan
  - **Ridania Ekawati, M.Pd** selaku dosen pembimbing 2 yang sudah memberikan dukungan, motivasi serta membimbing dan mengarahkan peneliti untuk menuntaskan skripsi ini dengan baik.
  - **Jepri Naldi, M.Pd** selaku dosen penguji 2, yang senantiasa memberikan bimbingan dan arahan kepada peneliti untuk menuntaskan skripsi ini dengan baik.
  - . Seluruh dosen PGMI, yang telah menjadi penerang di saat kebingungan, memberikan arahan serta memperluas wawasan peneliti dalam menapaki proses akademik.

bimbing baik.

baik.

Selurul member proses a pr



UPT. Perpustakaan Universitas N

10.

Seluruh tenaga kependidikan FAI di Universitas Muhammadiyah Sumatera Barat, yang telah memberikan bantuan, dukungan, dan kerja sama dalam kelancaran penyelesaian skripsi ini. Semoga segala kebaikan dan ketulusan yang diberikan mendapat balasan pahala dari Allah SWT.

- 8. Ernawati M.Pd, selaku Kepala Sekolah SD Islam KhairaUmmah KotaPadang, yang telah memberikan izin dan kesempatan kepada peneliti untuk melaksanakan penelitian di sekolah tersebut. Ibu Lisda Handayani, S.Pd, selaku wali kelas III D yang telah memberi izin peneliti untuk melaksanakan penelitian, serta seluruh majelis guru dan keluarga besar SD Islam Khaira Ummah atas penerimaan yang hangat, serta kesediaannya menyediakan waktu dan tempat bagi kelancaran proses penelitian ini.
- 9. Kepada kakak ku tercinta Diki Mardinta S.Pdi, yang telah mengupayakan pendidikanku dari SMP hingga saat ini, yang sudah menjadi sosok pengganti ayah untuk ku selama ini, dan untuk kakak-kakak ku tercinta Pradia Randa, Angga Trinaldi, Anisa Umairoh kakak perempuanku satu-satunya yang selalu ada disaat aku membutuhkan sesuatu, kakak perempuan yang keras tetapi walau begitu aku tahu dia sangat menyayangiku dan kembaran ku Marta Yuda atas dukungan, doa, dan semangat yang tak pernah putus dalam mendorong peneliti menyelesaikan skripsi ini.

Untuk Sahabat ku Yuri Firdana dan Linda Fitri yang telah selalu memberi dukungan sejak awal sebelum skripsi ini disusun, Rekan seperjuangan Afita Janah, Fitri Maimunah, Hayfa Dzakkiyah, Zahratul Romadani, Putri Julala dan Nelpia Indriati yang senantiasa memberi motivasi, dukungan, dan

viii



UPT. Perpustakaan Universitas Muhammadiyah Sumatera Barat

kebersamaan selama proses penyelesaian skripsi ini, sekaligus **Teman Mahamurid Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah (PGMI)** angkatan

2021, yang telah bersama-sama menempuh perjalanan panjang dari semester awal hingga akhir, melewati berbagai tantangan dan kebahagiaan, serta saling menguatkan dalam suka maupun duka.

11. Dan terakhir, untuk diri sendiri, terima kasih kepada diri sendiri yang telah berjuang, bertahan, dan terus berusaha meski dihadapkan pada berbagai tantangan, serta tidak pernah berhenti percaya bahwa setiap langkah akan membawa pada hasil yang baik.

Skripsi ini disusun dengan harapan dapat memberi manfaat bagi pembaca, serta menjadi wujud kontribusi peneliti dalam dunia pendidikan. Peneliti juga menyadari masih terdapat kekurangan dalam penelitian ini, sehingga sangat mengharapkan adanya saran, kritik, dan masukan yang membangun untuk penyempurnaan di masa mendatang

Padang, 27 Agustus 2025

Peneliti

Yexi Virdinia 21050003



@Hak Cipta milik UM Sum

### **DAFTAR ISI**

ater		
86	ATAANError! Bookmark	
+	AK	
	PENGANTAR	
	R ISI	
	R GAMBAR	
	R TABEL	
	R BAGANR LAMPIRAN	
	PENDAHULUAN	
	ar Belakang	
	ntifikasi Masalah	
	asan Masalah	
	musan Masalah	
	uan Penelitian	
	nfaat Penelitian	
· Q	finisi Istilah	
	KAJIAN PUSTAKA	
$\overline{C}$	ndasan Teori	
Ista 1.	Hakikat Media Pembelajaran	
1. 1 2. 1	Hakikat <i>E-Komik</i>	23
	Hakikat Pembelajaran Pendidikan Pancasila	
B. Pen	elitian yang Relevan	39
C. Ker	angka Konseptual	41
<b>BAB III</b>	METODE PENELITIAN	43
A. Mo	del Pengembangan	43
han 1	Jenis Penelitian	43
2.	Model Desain Pengembangan	44
hammadiyah C. Uji D. Insi	sedur Pengembangan	46
C. Uji	Coba Produk	
D. Inst	trumen Pengumpulan Data	
na		

Seluruh isi karya tulis ini, baik berupa teks, gambar, tabel, grafik, maupun informasi lainnya, dilindungi oleh Undang-undang Republik Indonesia

# @Hak Cipta milik UM Sumatera Barat

E. T€	knik	x Analisis Data53
B I	V H	ASIL DAN PEMBAHASAN59
A. H	asil	Penelitian
1.	Mo	odel Pengembangan60
	a.	Tahapan Analys (Analisis)
	b.	Tahap Design (Perancangan)
	c.	Tahap Development (Pengembangan)
	d.	Tahap Implementation (Implementasi)
	e.	Tahap Evaluation (Evaluasi)
2.	Da	ta Uji Coba73
	a.	Data Validasi Aspek Isi
	b.	Data Validasi Bahasa
	c.	Data Validasi Desain
	d.	Data Praktikalitas
	e.	Data Efektifitas
3.	An	alisis Data91
	a.	Analisis Data Validasi Isi
	b.	Analisis Data Validasi Desain
	c.	Analisis Data Validasi Bahasa
	d.	Analisis Data Praktikalitas
	e.	Analisis Data Efektivitas
4.	Re	visi Produk97
	a.	Aspek Bahasa98
	b.	Aspek Isi
В. Ре	emb	ahasan
1.	Per	ngembangan Media Pembelajaran <i>E-Komik</i> Untuk Meningkatkan
		nat Belajar Pada Mata Pelajaran Pendidikan Pancasila Kelas III SE
_		am Khaira Ummah Kota Padang yang Valid
2.		ngembangan Media Pembelajaran E-Komik Untuk Meningkatkar nat Belajar Pada Mata Pelajaran Pendidikan Pancasila Kelas III SE
		am Khaira Ummah Kota Padang ang Praktis



@Hak Cipta milik UM Sumatera	
Cipta	
milik	
MM	
Su	3. Pengembangan Media Pembelajaran E-Komik Untuk Meningkatka
mat	Minat Belajar Pada Mata Pelajaran Pendidikan Pancasila Kelas III SI
era	Islam Khaira Ummah Kota Padangyang Efektif
BBA	AB V KESIMPULAN DAN SARAN10
at	A. Kesimpulan
]	B. Saran
<b>D</b> A	AFTAR PUSTAKA10
LA	MPRIRAN11

@Hak Cipta milik UM Sumat

### DAFTAR GAMBAR

27	
Gambar 1.1 Media power point yag digunakan oleh guru kelas IIID	7
Gambar 3. 1 Langkah-Langkah MODEL ADDIE	46
Gambar 4. 1 Sebelum dan Setelah Direvisi	98
Gambar 4. 2 sebellum dan setelah direvisi	99



@Hak Cipta milik UM Suma:

seluruh isi karya ini dalam bentuk apapun dandengan cara apapun, baik secara elektronik maupun secara mekanik, tanpa izin tertulis dari penulis, Seluruh isi karya tulis ini, baik berupa teks, gambar, tabel, grafik, maupun informasi lainnya, dilindungi oleh Undang-undang Republik Indonesia kecuali untuk keperluan akademik dan referensi dengan menyebutkan sumber secara tepat dan benar. Nomor 28 Tahun 2014tentang Hak Cipta. Dilarang mengutip, menggandakan, mendistribusikan, menerbitkan dan menyebarluaskan sebagian atau

### **DAFTAR TABEL**

Tabel 4. 1 Daftar Nama Validator	71
Tabel 4. 2 Validasi Aspek Isi	73
Tabel 4. 3 Validasi Aspek Isi	74
Tabel 4. 4 validasi aspek isi	75
Tabel 4. 5 validasi aspek bahasa	76
Tabel 4. 6 Validasi Aspek Bahasa	77
Tabel 4. 7 Validasi Aspek Bahasa	78
Tabel 4. 8 validasi aspek desain	79
Tabel 4. 9 validasi aspek desain	80
Tabel 4. 10 validasi aspek desain	81
Tabel 4. 11 Hasil Keseluruhan Validasi Media Pembelajaran	82
Tabel 4. 12 Aspek Penggunaan Media E-Komik	83
Tabel 4. 13 Aspek Kesesuaian Waktu Media E-Komik	84
Tabel 4. 14 Hasil Keseluruhan Praktikalitas Media E-Komik	84
Tabel 4. 15 Aktivitas Murid Menggunakan Media E-Komik	87
Tabel 4. 16 Angket Minat Murid Kelas III	88
Tabel 4. 17 Hasil Pretest dan Post test Murid	
Tabel 4. 18 Nilai Keseluruhan Efektifitas Murid	91

kecuali untuk keperluan akademik dan referensi dengan menyebutkan sumber secara tepat dan benar.

seluruh isi karya ini dalam bentuk apapun dandengan cara apapun, baik secara elektronik maupun secara mekanik, tanpa izin tertulis dari penulis,

Seluruh isi karya tulis ini, baik berupa teks, gambar, tabel, grafik, maupun informasi lainnya, dilindungi oleh Undang-undang Republik Indonesia Nomor 28 Tahun 2014tentang Hak Cipta. Dilarang mengutip, menggandakan, mendistribusikan, menerbitkan dan menyebarluaskan sebagian atau

### @Hak Cipta milik UM Sumate Barat

Hak Cipta Dilindungi Undang-undang

### **DAFTAR BAGAN**

	<del>-</del> ₹	
2	D	gan 2.1 Kerangka Konseptual 42
	Ba	yan Z. I. Kerangka Konsentijal
	200	3411 211 11014115114 1101150 pt441

### @Hak Cipta milik UM Sumatera

### **DAFTAR LAMPIRAN**

	ampiran 1 Lembar Validasi Aspek Bahasa	117
ar <sub>a</sub> L	ampiran 2 Validasi Aspek Isi	126
L	ampiran 3 Validasi Aspek Desain	135
L	ampiran 4 Praktikalitas yang diisi Guru	144
L	ampiran 5 Efektivitas Bagi Murid	149
L	ampiran 6 Rubrik Penilaian Aktivitas Murid	153
L	ampiran 7 Rancangan ADDIE dalam Membuat <i>E-Komik</i>	156
L	ampiran 8 Buku Panduan Guru	159
L	ampiran 9 surat izin penelitian	178
L	ampiran 10 Surat Balasan Izin Penelitian Dari Sekolah	179
L	ampiran 11 Dokumentasi Penelitian	180
L	ampiran 12 Barcode Media Pembelajaran <i>E-Komik</i>	182

@Hak Cipta milik UM Sumatera Barat

UPT. Perpustakaan Universitas Muhammadiyah Sumatera Barat

### BAB I PENDAHULUAN

### A. Latar Belakang

Minat merupakan suatu disposisi yang terorganisir melalui pengalaman yang mendorong seseorang untuk memperoleh objek khusus, aktivitas pemahaman, dan keterampilan untuk perhatian atau pencapaian Minat juga erat kaitannya dengan usaha seseorang untuk melakukan sesuatu.

Sedangkan minat belajar berdasarkan pendapat para ahli minat belajar yaitu keinginan yang kuat terhadap pikiran dan perhatiannya untuk memperoleh pengetahuan dan mencapai pemahaman tentang pengetahuan ilmiah yang dituntutnya. Dari keterangan di atas, maka dapat dilihat bahwa minat belajar murid berpengaruh pada hasil belajar murid, apabila ada minat belajar murid yang baik, maka murid tersebut akan lebih termotivasi untuk ingin mempelajari dan mendalami materi pelajaran tersebut. Sehingga hasil belajarnya pun memuaskan.

Begitu pula sebaliknya dengan murid yang berdasar pada keterpaksaan diri untuk belajar, minat belajarnya yang sangat kurang pun berakibat fatal pada hasil belajarnya. Minat mempunyai pengaruh yang besar terhadap hasil belajar. Seorang murid belajar dengan minat yang rendah terhadap sesuatu hal, maka bisa dipastikan bahwa hasil belajarnya juga tidak memuaskan. Maka dari itu, untuk menumbuhkan minat murid

dalam belajar diperlukan adanya media pembelajaran yang dapat mendukung proses pembelajaran tersebut.

Media pembelajaran adalah bahan, alat, atau teknik yang digunakan dalam kegiatan belajar mengajar dengan maksud agar proses interaksi komunikasi edukasi antara guru dan murid dapat berlangsung secara tepat guna dan berdaya guna. Media pembelajaran memiliki manfaat yang besar dalam memudahkan murid mempelajari materi pelajaran, media pembelajaran yang digunakan harus dapat menarik perhatian murid pada kegiatan belajar mengajar dan lebih merangsang kegiatan belajar murid.

Media pembelajaran yang dapat memfasilitasi proses pembelajaran contohnya adalah E-Komik yang merupakan bentuk komik digital yang dirancang khusus untuk tujuan pembelajaran, dengan tujuan untuk meningkatkan pemahaman dan minat belajar murid. E-Komik pembelajaran ini dapat berupa cerita bergambar yang interaktif, dengan menggunakan teknologi digital untuk menyajikan konten pembelajaran dalam bentuk yang lebih menarik minat murid dan mudah dipahami.

E-Komik yang menarik dan bervariasi akan meningkatkan minat murid dalam proses pembelajaran, terlebih pada mata pelajaran yang kurang disukai murid seperti pendidikan pancasila, dengan E-Komik yang menarik diharapkan dapat membantu murid untuk mudah memahami mata pelajaran pendidikan pancasila, dan akan meningkatkan minat serta motivasi untuk aktif dalam belajar pendidikan pancasila.



Pendidikan Pancasila merupakan bentuk dari pendidikan karakter yang diberikan di sekolah merupakan hal yang sangat penting dan diperlukan agar tidak terjadinya hal-hal yang membuat semakin merendahnya kualitas dari bangsa Indonesia. Pendidikan karakter adalah proses pembelajaran yang memungkinkan murid dan orang dewasadi lingkungan sekolah untuk memahami, merawat, dan bertindak atas dasarnilai-nilai etika seperti rasa hormat, keadilan, kebajikan warga dan kewarganegaraan yang dapat bertanggung jawab atas dirinya sendiri dan juga orang lain.

Artinya, sekolah menjadi fokus utama dalam pembentukan karakter yang baik dan mulia. Pembelajaran pendidikan pancasila akan lebih efektif jika diiringi dengan penggunaan model pembelajaran yang relevan oleh karena itu digunakan model pembelajararan *Problem Based Learning (PBL)*.

Problem Based Learning (PBL) adalah model pembelajaran yang menempatkan murid sebagai pusat kegiatan belajar dengan menghadirkan sebuah permasalahan nyata sebagai titik awal proses pembelajaran. Permasalahan tersebut digunakan untuk mendorong murid mencari informasi, mengolah data, berdiskusi, dan menemukan solusi. Melalui cara ini, murid tidak hanya memahami materi, tetapi juga belajar mengembangkan kemampuan berpikir kritis, kerja sama, komunikasi, dan rasa tanggung jawab.



Dalam pembelajaran Pendidikan Pancasila, Problem Based Learning (PBL) memiliki keterkaitan yang kuat karena nilai-nilai pancasila tidak hanya dipahami secara teori, tetapi juga dipraktikkan dalam kehidupan sehari-hari.

Pendidikan pancasila merupakan pendidikan yang berpusat kepada pembentukan kepribadian seseorang yang hasilnya diwujudkan dalam tindakan nyata, yaitu perilaku yang baik, jujur, tanggung jawab, menghargai orang lain, kerja keras, dan lain-lain. Karakter adalah sesuatu yang sangat penting dan mendasar. Sebagaimana tercantum dalam ayat yang berkenaan dengan materi ini terdapat dalam surat Al-Hujurat ayat 13 yang berbunyi:

اَيُّهَا النَّاسُ اِنَّا خَلَقْنَٰكُمْ مِّنْ ذَكَرٍ وَّأَنثٰى وَجَعَلْنَكُمْ شُعُوبًا اِنَّ اَكْرَمَكُمْ عِنْدَ الله لتَعَارَفُوْ

### Artinya:

UPT. Perpustakaan Universitas Muhammadiyah Sumatera Barat

"Wahai manusia, sesungguhnya Kami telah menciptakan kamu dari seorang laki-laki dan perempuan. Kemudian, Kami menjadikan kamu berbangsa-bangsa dan bersuku-suku agar kamu saling mengenal. Sesungguhnya yang paling mulia di antara kamu di sisi Allah adalah orang yang paling bertakwa. Sesungguhnya Allah Maha Mengetahui lagi Mahateliti." (O.s Al-Hujurat 13)

Allah mengetahui segala perbuatan manusia, termasuk tingkat ketaqwaan dan sikap mereka terhadap sesama terkait keberagaman. Mengajarkan tentang kesetaraan, toleransi, dan kerjasama serta



menghapuskan deskriminasi atau perbedaan perlakuan terhadap sesama manusia. Ayat ini berkaitan erat dengan judul skripsi peneliti yaitu "Pengembangan Media Pembelajaran E-Komik Untuk Meningkatkan Minat Belajar Pada Mata Pelajaran Pendidikan Pancasila Kelas III SD Islam Khaira Ummah Kota Padang" yang mana ayat ini menjelaskan bahwa manusia diciptakan bermacam-macam atau beragam-ragam mulai dari berbangsa-bangsa hingga bersuku-suku, seperti yang terkandung dalam materi Pendidikan Pancasila yang terdapat dalam judul peneliti yaitu Penerapan Nilai-Nilai Pancasila. Mengingat Indonesia ini memilki beragam-ragam suku, ras, dan budaya.

E-Komik adalah bentuk kartun yang menyajikan cerita secara berurutan yang berkaitan erat dengan gambar dan memberikan hiburan kepada pembaca. E-Komik pembelajaran dalam teknologi pendidikan sangat penting, dapat dijelaskan bahwa media ini memiliki sifat yang edukatif dalam menciptakan unsur penyampaian pesan yang jelas sehinga mudah dimengerti oleh pembacanya (Sedana, Ni Nyoman Ganing, and Maria Goreti Rini Kristiantari 2022).

Penggunaan media pembelajaran juga dapat meningkatkan kualitas proses pembelajaran yang pada akhirnya akan mempengaruhi hasil belajar murid. *E-Komik* mempunyai sifat sederhana, jelas dan mudah dipahami sehingga menjadi media yang informatif dan edukatif *E-Komik* adalah serangkaian gambar yang memuat karakter tertentu yang dibuat dengan sederhana sehingga mempermudah pembacanya dalam menangkap



maksud dan pesan yang disampaikan (Dasi and Putra 2022). Pembaca dibuat mudah dalam memahami alur cerita komik, karena dibuat dengan bahasa keseharian sehingga mudah dimengerti. Komik menarik pembaca untuk membaca teks karena juga dibuat dengan gambar-gambar yang menarik (Rintayati and Putro 2020).

Dari defenisi di atas, dapat disimpulkan bahwa *E-Komik* adalah sebuah alat pembelajaran berfungsi sebagai alat atau sumber belajar sekaligus dapat mengurangi kebosanan murid ketika proses pembelajaran karena guru cenderung menggunakan metode ceramah. Di dalamnya terdapat materi pembelajaran yang dapat di gunakan murid untuk meningkatkan pengetahuan, pemahaman, dan keterampilan mereka. *E-Komik* juga memberikan kemudahan bagi guru dalam proses pengajaran dengan menyampaikan materi atau informasi secara modern yang mudah dimengerti bagi murid.

Berdasarkan hasil observasi yang telah peneliti lakukan pada Kamis, 14 November 2024 di SD Islam Khaira Ummah Kota Padang mengenai kendala mengajar pendidikan pancasila, diperoleh beberapa informasi bahwa media pembelajaran yang digunakan di kelas IIID SD Islam Khaira Ummah masih kurang optimal, media pembelajaran yang digunakan dalam pembelajaran pendidikan pancasila belum sesuai dengan standar yang diharapkan.

Media pembelajaran yang digunakan sebatas *Power Point* yang berisi slide-slide materi pembelajaran, yang mana slide-slide tersebut

seluruh isi karya ini dalam bentuk apapun dandengan cara apapun, baik secara elektronik maupun secara mekanik, tanpa izin tertulis dari penulis

Nomor 28 Tahun 2014tentang Hak Cipta. Dilarang mengutip, menggandakan, mendistribusikan, menerbitkan dan menyebarluaskan sebagian atau

kecuali untuk keperluan akademik dan referensi dengan menyebutkan sumber secara tepat dan benar



Seluruh isi karya tulis ini, baik berupa teks, gambar, tabel, grafik, maupun informasi lainnya, dilindungi oleh Undang-undang Republik Indonesia Hak Cipta Dilindungi Undang-undang berisi materi yang terlalu panjang, dan kurang bervariasi, guru juga masih menjelaskan materi dengan menggunakan buku yang dibeli dari penerbit dan dibagikan satu persatu kepada murid dan dijelaskan mengguanakn metode ceramah. Buku tersebut tebal dan berat bentuknya juga kurang menarik minat murid untuk belajar. Penggunaan media pembelajaran berbasis teknologi yang kreatif juga jarang diberikan.

Media Pembelajaran yang digunakan pada pembelajaran pendidikan pancasila di kelas III SD Islam Khaira Ummah Kota Padang

sebagai berikut:

Kelemahan dalam power point berisi slide yang memuat materi yang panjang serta kurang menarik dan bervariasi.



Gambar 1.1 Media power point yang digunakan oleh guru kelas IIID

Mengingat canggihnya zaman pada saat sekarang ini kemajuan teknologi yang semakin hari semakin modern justru diperlukannya pemanfaatan teknologi dengan baik. Ini merupakan salah satu penyebab terdapat banyak murid yang terlihat tidak fokus, kurang bersemangat dan

ada beberapa murid yang mengantuk saat proses belajar mengajar berlangsung. Selain itu, kondisi tersebut juga dapat mengakibatkan menurunnya kualitas pembelajaran. Untuk mengatasi permasalahan tersebut dibutuhkannya pengembangan media pembelajaran dengan menciptakan media pembelajaran yang lebih interaktif, modern, menarik serta menyenangkan bagi murid.

Permasalahan yang ditemukan di SD Islam Khaira Ummah Kota Padang menjadi landasan untuk penelitian ini yang memiliki tujuan mengembangkan media pembelajaran E-Komik dengan menggunakan model pembelajaran Problem Based Learning (PBL) untuk meningkatkan minat dan motivasi murid serta mengembangkan kemampuan murid untuk berpikir kritis serta kreatif, sehingga untuk mencapai tujuan tersebut maka peneliti mengembangkan sebuah "Pengembangan Media Pembelajaran E-Komik pada Mata Pelajaran Pendidikan Pancasila Untuk Meningkatkan Minat Belajar Kelas III SD Islam Khaira Ummah Kota Padang"

### B. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah di jelaskan dapat di uraikan identifikasi permasalahan sebagai berikut.

- 1. Guru menjelaskan materi menggunakan *Power Point* .
- 2. Power Point yang digunakan kurang menarik minat murid.
- Guru menjelaskan materi masih menggunakan media buku yang dibeli dari penerbit.

gambar, tabel, grafik, maupun informasi lainnya, dilindungi oleh

mendistribusikan, menerbitkan dan menyebarluaskan sebagian atau



Seluruh isi karya tulis ini, baik berupa teks, Hak Cipta Dilindungi Undang-undang

kecuali untuk keperluan akademik dan referensi dengan menyebutkan sumber secara tepat dan benar.

- 4. Buku yang digunakan tebal dan berat bentuknya juga kurang menarik minat murid untuk belajar.
- 5. Guru jarang memberikan media yang kreatif saat proses belajar mengajar sehingga menurunnya minat belajar murid.

### C. Batasan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah yang telah dibahas, Asumsi yang diharapkan pada pengembangan media E-Komik ini yaitu dapat meningkatkan minat murid murid mampu meningkatkan serta pemahaman, berpikir kritis, logis, kreatif. Peneliti membatasi permasalahan pada mata pelajaran Pendidikan Pancasila dengan materi Penerapa Nilai-Nilai Pancasila dan hanya dilakukan pada satu kelas yaitu kelas IIID yang berkenaan dengan judul penelitian "Pengembangan Media Pembelajaran E-Komik Pada Mata Pelajaran Pendidikan Pancasila Untuk Meningkatkan Minat Belajar Kelas III SD Islam Khaira Ummah Kota Padang"

### D. Rumusan Masalah

Berdasarkan batasan masalah di atas maka dapat di uraikan rumusan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana Pengembangan Media Pembelajaran E-Komik Untuk Meningkatkan Minat Belajar Pada Mata Pelajaran Pendidikan Pancasila Kelas III SD Islam Khaira Ummah Kota Padang yang valid?



- 2. Bagaimana Pengembangan Media Pembelajaran E-Komik Untuk Meningkatkan Minat Belajar Pada Mata Pelajaran Pendidikan Pancasila Kelas III SD Islam Khaira Ummah Kota Padang yang praktis?
- 3. Bagaimana Pengembangan Media Pembelajaran E-Komik Untuk Meningkatkan Minat Belajar Pada Mata Pelajaran Pendidikan Pancasila Kelas III SD Islam Khaira Ummah Kota Padang yang efektif?

### E. Tujuan Penelitian

Berdasarkan Rumusan masalah di atas, Tujuan penelitian ini yaitu sebagai berikut:

- Pengembangan Media Pembelajaran E-Komik Untuk Meningkatkan Minat Belajar Pada Mata Pelajaran Pendidikan Pancasila Kelas III SD Islam Khaira Ummah Kota Padang yang valid.
- Pengembangan Media pembelajaran E-Komik pada mata pelajaran
   Pendidikan Pancasila materi Keberagaman di Indonesia Kelas III SD
   Islam Khaira Ummah KotaPadang yang praktis.
- Pengembangan Media Pembelajaran E-Komik Untuk Meningkatkan Minat Belajar Pada Mata Pelajaran Pendidikan Pancasila Kelas III SD Islam Khaira Ummah Kota Padang yang efektif.

### F. Manfaat Penelitian

UPT. Perpustakaan Universitas Muhammadiyah Sumatera Barat

### 1. Manfaat Teoritis

Manfaat teoritis hasil dari pengembangan media Pembelajaran *E-Komik* ini memberikan potensi untuk inovasi dalam pembelajaran



pendidikan pancasila berikutnya, Berkontribusi dalam meningkatkan motivasi belajar dan menjadi pengembangan media pembelajaran yang interaktif serta kreatif.

### 2. Manfaat Praktis

### a. Bagi Murid

Sebagai media atau sumber belajar yang di gunakan dalam proses belajar mengajar, Agar mempermudah pemahaman konsep materi pembelajaran, dapat meningkatkan motivasi dan minat belajar murid, meningkatkan keterampilan literasi, serta mendorong kreativitas dan meningkatkan ingatan murid pada materi pembelajaran.

### b. Bagi Guru

Penelitian ini memiliki manfaaat bagi guru yaitu, Sebagai media atau alat yang efektif yang membantu guru dalam menyampaikan materi serta dapat membantu guru dalam membuat pembelajaran yang mudah di akses dan lebih interaktif, menyenangkan dan mudah dipahami oleh murid.

### c. Bagi Sekolah

Penelitian ini memberikan manfaat bagi pihak sekolah yaitu upaya dalam meningkatkan kualitas sekolah dan mengintegrasikan

kompetensi profesionalitas guru pada sekolah.

teknologi dalam pendidikan di sekolah serta meningkatkan

### d. Bagi Peneliti

Penelitian ini memberikan manfaat bagi peneliti yaitu memperluas ilmu pengetahuan, memberikan pengalaman, meningkatkan kreativitas peneliti serta meningkatkan kredibilitas peneliti. dan memberikan kontribusi terhadap sekolah dengan menyumbangkan ide baru.

### e. Bagi Akademik

Penelitian ini memberikan manfaat bagi akademik yaitu mengembangkan wawasan pengetahuan dan keterampilan peneliti dalam mempersiapkan perangkat media pembelajaran di masa yang akan datang.



## UPT. Perpustakaan Universitas Muhammadiyah Sumatera Barat

### G. Definisi Istilah

- 1. Media pembelajaran adalah salah satu hal yang berperan penting dalam proses belajar mengajar. Media pembelajaran biasanya digunakan oleh guru dalam pembelajaran sebagai alat atau perantara untuk menyampaikan materi agar mudah dipahami oleh murid (Huda 2021). E-Komik yaitu cerita bergambar yang umumnya mudah di cerna dan lucu merupakan bentuk media komunikasi visual yang mempunyai kekuatan untuk menyampaikan informasi secara popular dan lebih mudah dimengerti, karena terdiri dari gambar dan tulisan yang dirangkai dalam alur cerita yang menarik sehingga mudah dipahami yang dapat diakses hanya menggunakan jaringan internet (Dewi and Setyaningtyas 2022).
- 2. Minat merupakan suatu disposisi yang terorganisir melalui pengalaman yang mendorong seseorang untuk memperoleh objek khusus, aktivitas pemahaman, dan keterampilan untuk perhatian atau pencapaian. Minat juga erat kaitannya dengan usaha seseorang untuk melakukan sesuatu. Sedangkan minat belajar yaitu keinginan yang kuat terhadap pikiran dan perhatiannya untuk memperoleh



UPT. Perpustakaan Universitas Muhammadiyah Sumatera Barat

pengetahuan dan mencapai pemahaman tentang pengetahuan ilmiah yang dituntutnya.

3. Pendidikan Pancasila murid belajara mengenai pendidikan karakter yang diberikan disekolah dan sangat diperlukan yang tujuannya agar meningkatnya kualitas bangsa Indonesia, pendidikan karakter adalah proses pembelajaran yang memungkinkan murid memahami dan bertindak berdasarkan nilai-nilai pancasila yang dapat mewujudkan kepribadian yang baik, jujur, bertanggung jawab, menghargai dan menghormati orang lain yang meningkatkan pemahaman murid tentang nilai-nilai pancasila serta dapat menjadi orang yang patuh terhadap aturan Negara dan cinta tanah air (Asril et al. 2023).