PENGEMBANGAN E-MODUL BERBASIS PROBLEM BASED LEARNING (PBL) UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR PADA PEMBELAJARAN IPAS DI KELAS IV MIN 2 KOTA PADANG

SKRIPSI

Diajukan untuk memenui sebagian dari syarat dalam mencapai Gelar Sarjana Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah Fakultas Agama Islam



Oleh

Fauzil Mahfuzd NIM. 20050031

PENDIDIKAN GURU MADRASAH IBTIDAIYAH FAKULTAS AGAMA ISLAM UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SUMATERA BARAT 1447 H/2025 M

PERNYATAAN

E-Modul Berbasis Problem Basead Learning (PBL) Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Pada Pembelajaran IPAS Di Kelas IV MIN 2 Kota Padang" beserta seluru isinya adalah benar-benar karya saya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan atau pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika ilmiah yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas penyataan ini, saya siap menanggung resiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya, apabila kemudian ditemukan adanya pelangaran terhadap etika keilmuan dalam karya saya sendiri ini, atau dalam lain dari pihak lain terhadap keaslian karya saya ini.

Padang, 30 Juni 2025 peneliti.

Fauzil Mahfuzd NIM. 20050031

PERSETUJUAN PEMBIMBING

Skripsi ini dengan judul "Pengembangan E-Modul Berbasis Problem Basead Learning (PBL) Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Pada Pembelajaran IPAS Di Kelas IV MIN 2 Kota Padang" yang ditulis oleh Fauzil Mahfuzd NIM. 20050031 program studi Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah Fakultas Agama Islam Universitas Muhammadiyah Sumatera Barat, telah memenui persyaratan ilmiah dan dapat disetujui untuk melakukan sidang munaqasah.

Pembimbing I

Dini Susanti, M.Pd NIDN, 1015018604 Padang, 30 Juni 2025

Pembimbing II

Vini Wela Septiana, M.Pd

NIDN. 1027098603

PENGESAHAN TIM PENGUJI

Skripsi ini dengan judul "Pengembangan E-Modul Berbasis *Problem Basead Learning* (PBL) Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Pada Pembelajaran IPAS Di Kelas IV MIN 2 Kota Padang" yang ditulis oleh Fauzil Mahfuzd NIM. 20050031 program studi Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah Fakultasn Agama Islam Universitas Muhammadiyah Sumatera Barat, telah diperbaiki sesuai saran tim penguji munaqasa yang dilakukan pada hari senin, 30 Juni 2025.

Padang, 30 Juni 2025

Tim Penguji Sidang Munaqasah

Ketua

Dini Susanti, M.Pd

Sekretaris

Vini Wela Septiana, M.Pd

Anggota

Oldania Ekawati, M.Pd

Fadil Maiseptian, S.Sos.I, M.Pd

Diketahui oleh, Dekan Fakultas Agama Islam Universitas Muhammadiyah Sumatera Barat

Dr. Syaflin Halim, M.A.



<u>ıan Universitas Mul</u>

@Hak Cipta milik UM Sumat

ABSTRAK

Fauzil Mahfuzd, 2025:

Pengembangan E-Modul Berbasis *Problem Basead Learning* (PBL) Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Pada Pembelajaran IPAS Di Kelas IV MIN 2 Kota Padang

E-Modul pembelajaran yang digunakan guru di MIN 2 Kota Padang masih mengunakan modul cetak namun modul tersebut mudah rusak yang memiliki kertas yang tipis seperti modul biasa, dan belum sepenuhnya memanfaatkan E-modul digital. Tujuan dikembangkan E-Modul berbasis *Problem Basead Learning* yaitu adalah Untuk meningkatkan Hasil pada pembelajaran IPAS murid, baik dalam aspek pengetahuan maupun keterampilan. *Problem basead learning* mendorong murid untuk berpikir kritis dan mengembangkan keterampilan pemecahan masalah dengan cara yang autentik, oleh karena itu maka dikembangkan E-Modul *Perbasis Problem Basead Learning* untuk meningkatkan hasil belajar pada pembelajaran IPAS di kelas IV MIN 2 Kota Padang. Dengan kategori valid, praktis, dan efektif.

Jenis penelitian yang diterapkan adalah penelitian dan pengembangan (Research and Development). Model pengembangan yang digunakan adalah model 4D, yang terdiri dari empat fase, yaitu definisi, desain, develod, dan disseminate. Uji validitas produk dilakukan oleh para ahli dengan menggunakan kuesioner validitas, sedangkan untuk praktikalitas dinilai oleh guru melalui kuesioner, dan efektivitas dinilai oleh murid.

Hasil penelitian ini menunjukan bahwa Pembelajaran IPAS mengunakan E-Modul berbasis *Problem Basead Learning* memenui kriteria Sangat valid dengan milai 91% dengan katerogi **sangat valid**, untuk hasil Praktikalitas dengan nilai 96% dengan kategori **sangat Praktis**, dan hasil efektifitas dengan nilai 85% dengan kategori **sangat efektif**. Maka dapat disimpulkan Hasil Pengembangan E-Modul dapat meningkatkan hasil belajar pada pembelajaran IPAS.

Kata Kunci: E-Modul, Problem Based Learning, IPAS.

i



luhammadiyah Sumatera Barat

KATA PENGANTAR

يُرِيرُ مِنْ اللَّهُ الرَّجِيرُ الرَّجِينُ يَرْ

Alhamdulillah bersyukur kepada Allah SWT. Yang maha mengabulkan, maha pengasih, maha penyayang, dan selalu memberikan nikmat sehat sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Skripsi yang peneliti buat ini dengan judul "Pengembangan E-Modul berbasis *Problem Basead Learning* (PBL) untuk meningkatkan hasil belajar pada pembelajaran IPAS di kelas IV MIN 2 Kota Padang" Selanjutnya, bersholawat kepada Nabi Muhammad SAW. Sebagai suri tauladan yang baik, manusia paling agung yang sangat dirindukan oleh seluruh umatnya dan manusia panutan yang menolong kita diakhirat kelak.

Skripsi ini merupakan salah satu syarat untuk mendapatkan gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd) di Universitas Muhammadiyah Sumatera Barat. Dalam Imenyusun skripsi ini, peneliti mendapatkan doa dan banyak dukungan dari pihak yang sangat berarti dan sangat peneliti sayangi, dan seseorang yang sangat berperan benting bagi peneliti dalam mendukung penyelesaian skripsi ini yaitu kedua orang Tua, Ayah bernama Erman L S.Ag dan Ibu Yulni S.Ag Terimakasih telah mendukung, memberikan semangat yang tidak ada habisnya, dan telah memberikan sayang yang besar dan luar biasa ini.

Selanjutnya, peneliti juga mengucapkan banyak terimakasih kepada :

Dr. Syaflin Halim,MA selaku Dekan Fakultas Agama Islam, Universitas Muhammadiyah Sumatera Barat yang telah memberikan izin kepada peneliti untuk menyusun skripsi ini.

ii



@Hak Cipta milik UM Sumatera Barat

Hak Cipta Dilindungi Undang-undang

UPT. Perpustakaan Universitas Muhammadiyah Sumatera Barat

Dini Susanti, M.Pd selaku Ketua Prodi Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah (PGMI) selaku dosen Pembimbing Akademik (PA) dan sebagai dosen pembimbing pertama yang telah memberikan dukungan penuh atas penulisan skripsi ini.

- 3. Vini Wela Septiana, M.Pd selaku dosen pembimbing dua sekaligus validator yang juga telah memberikan dukungan, motivasi, dan saran-saran terbaik untuk menyelesaikan penulisan skripsi ini dan penyelesaian produk yang telah dikembangkan.
- 4. **Ridania Ekawati, M. Pd** selaku dosen penguji 1 yang merupakan salah satu validator yang telah memberikan masukan dan saran kepada peneliti terhadap produk yang peneliti kembangkan.
- 5. Fadil Maiseptian, S. Sos, I.M.Pd selaku dosen penguji 2 yang merupakan salah satu validator yang telah memberikan masukan dan saran kepada peneliti terhadap produk yang peneliti kembangkan.
- 6. Tendik dan Seluru Dosen PGMI yang telah memberikan ilmu pengetahuan selama perkuliahan sehingga terselesainya penelitian ini.
- 7. Fatmawati, M.Pd selaku kepala Madrasah MIN 2 Kota Padang, dan ibu Nora Desfita Fitriani S.Pd.I selaku wali kelas IVA. Dan Ibu Mutia Riska S.Pd. selaku wali kelas IVB, yang telah memberikan kesempatan penuh kepada peneliti untuk melakukan penelitian dan penyebaran produk. Selanjutnya kepada majelis guru dan murid yang telah menerima dan melakukan kerjasama dengan peneliti dengan penuh tanggung jawab.



@Hak Cipta milik UM Sumatera Barat

8. Kepada Saudara kandungku yaitu, Fajry Zurahman, Tra,ATT III, Muhammad Rizky, Nasiyatul Rahmi, Hafiz Jumaidi. Peneliti Ucapkan terimahkasih banyak atas dukungan secara moril maupun materil, dan juga memberikan motivasi dan semangat kepada peneliti, sehingga peneliti mampu menyelesaikan studi sampai sarjana.

- 9. Kepada Pemilik NIM. **2014080043**. Peneliti mengucapkan terima kasih karena selalu ada dan tak henti memberikan dukungan serta bantuan baik itu tenaga, waktu, dan materi, maupun moral dan juga memberikan semangat serta menemani peneliti untuk menyelesaikan Skripsi ini.
- 10. Kepada teman-teman mahasiswa Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah (PGMI) angkatan 20 yang telah sama-sama berjuang dan terimah kasih untuk *Support* dan kebersamaannya selama masa perkuliahan mulai semester 2 sampai semester akhir.
 - . Yang paling istimewa diantara istimewa, yaitu diri sendiri Fauzil Mahfuzd, terimahkasih telah melewati proses yang begitu panjang ini meskipun dilakukan penuh dengan *overthinking*, tapi Alhamdulillah telah sampai pada tahap ini. Terimah kasih diriku yang telah berjuang sejauh ini.

Peneliti menyadari bahwa banyak sekali kekurangan dalam penelitian skripsi ini, tidak terlepas dari kesalahan dan kekurangan dari peneliti. Oleh karena itu, peneliti sangat mengharapkan saran dan masukan dari semua pihak demi kesempurnaan dari skripsi ini. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi banyak borang.

UPT. Perpustakaan Universitas Muhammadiya

iν



seluruh isi karya ini dalam bentuk apapun dandengan cara apapun, baik secara elektronik maupun secara mekanik, tanpa izin tertulis dari penulis, Seluruh isi karya tulis ini, baik berupa teks, gambar, tabel, grafik, maupun informasi lainnya, dilindungi oleh Undang-undang Republik Indonesia kecuali untuk keperluan akademik dan referensi dengan menyebutkan sumber secara tepat dan benar. Nomor 28 Tahun 2014tentang Hak Cipta. Dilarang mengutip, menggandakan, mendistribusikan, menerbitkan dan menyebarluaskan sebagian atau

kecuali untuk keperluan akademik dan referensi dengan menyebutkan sumber secara tepat dan benar.



DAFTAR ISI

777			
		TRA	
7 (0)		A PENGANTAR	
		TAR ISITAR GAMBAR	
		TAR TABEL	
		TAR BAGAN	
		1PIRAN	
B	AΒ	I PENDAHULUAN	1
	A.	Latar Belakang	1
	В.	Identifikasi Masalah	8
	C.	Batasan Masalah	9
	D.	Rumusan Masalah	9
	E.	Tujuan Penelitian	9
	F.	Manfaat Penelitian	10
	G.	Keunggulan Produk	12
	Н.	Keterbatasan Pengembangan	
	I.	Definisi Istilah	13
B	ΔB	II KAJIAN PUSTAKA	15
		Landasan Teori	
		1. Hakikat E-Modul	
Ld[1		2. Hakikat Model Pembelajaran Problem Based Learning	28
Ĭ		3. Hakikat Hasil Belajar	
D_{P1}		4. Hakikat Pembelajaran IPAS	48
į Į		5. Hakikat Aplikasi Canva	51
ν 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10	В.	Penelitian yang Relevan	60
ב ע	C.	Kerangka Konseptual	62
\mathbf{R}	4 R	III METODE PENELITIAN	64
		Model Pengembangan	
17D]	•	1. Jenis Penelitian	
<u>.</u>		2. Model Desaian Pengembangan	
آ م	3.	Prosedur Pengembangan	
<u></u>		1. Pendefinisian (<i>Define</i>)	
בן ה		2. Desain (<i>Design</i>)	
37		3. Pengembangan (<i>Devolopment</i>)	
ת ה		4. Penyebarluasa (<i>Diessminate</i>)	
(c. U	Uji Coba Terbatas	
2, I	D. U	Uji Coba Terbatas	68
$\sum_{i=1}^{n} I_i$	E. F	Pengemasan Produk	68
3			

Hak Cipta Dilindungi Undang-undang



Seluruh isi karya tulis ini, baik berupa teks, gambar, tabel, grafik, maupun informasi lainnya, dilindungi oleh Undang-undang Republik Indonesia Hak Cipta Dilindungi Undang-undang

UPT. Perpustakaan Universitas Muhammadiyah Sumatera Barat

seluruh isi karya ini dalam bentuk apapun dandengan cara apapun, baik secara elektronik maupun secara mekanik, tanpa izin tertulis dari penulis,

Nomor 28 Tahun 2014tentang Hak Cipta. Dilarang mengutip, menggandakan, mendistribusikan, menerbitkan dan menyebarluaskan sebagian atau

kecuali untuk keperluan akademik dan referensi dengan menyebutkan sumber secara tepat dan benar.

į I	F. Jenis Data	69
(G. Instrumen Penelitian	69
I	H. Analisis Data	73
Þ I	I. Validalitas	75
J	J. Praktikalitas	76
ŀ	K. Efektifitas	77
B	AB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	79
	A. Hasil Bentuk pengembangan E-Modul	79
	1. Model Pengembangan	
	2. Penyajian Data Uji Coba	
	3. Analisis Data	
	B. Pembahasan	111
	1. Validasi	113
	2.Praktikalitas	114
	3.Efektifitas.	115
B	AB V KESIMPULAN DAN SARAN	117
	A. Kesimpulan	117
	B. Saran	118
D	AFTAR PUSTAKA	120
L	AMPIRAN	131

DAFTAR GAMBAR

@Hak Cipta milik UM Sumatera		
k Cip		
ita m		
ilik		
MM		
Su	DAFTAR GAMBAR	
mat		
4 .		
₹4.	2 Gambar Kata Pengantar Dan Daftar Isi	84
4.	3 Gambar Keunggulan E-Modul	84
4.	2 Gambar Petunjuk Pengunaan E-Modul	85
4.	5 Gambar Langkah-Langkah E-Modul	85
4.	6 Gambar Petunjuk Belajar	86
4.	7 Gambar Capaian Belajar	86
4.	8 Gambar Tinjauan Mata Pembelajaran	87
4.	9 Gambar Pete Konsep	87
4.	10 Gambar Materi	88
4.	11 Gambar Rangkuman	89
4.	12 Gambar Asesmen Pada E-Modul	89
4.	13 Gambar Pedoman Penilaian	90
4.	14 Gambar Biodata Penelitih	91

@Hak Cipta milik UM Sumate

DAFTAR TABEL

3		
2.2	2 Tabel Kelebihan Dan Kekurangan E-Modul	23
3.2	2 Tabel Kisi-Kisi Lembar Validasi E-Modul	70
3.3	3 Tabel Skala Penilaian Angket Validasi	72
3.4	4 Tabel Kategori Validitas Produk	73
3.5	5 Tabel Kategori Praktikalitas Produk	74
3.6	6 Tabel Kategori Efektifitas Produk	75
4.1	1 Tabel Kisi-Kisi Aspek Penialaian Pengembangan E-Modul	82
4.2	2 Tabel Angket Validasi Isi	92
4.3	3 Tabel Validasi Desain	94
4.4	4 Tabel Angket Validasi Bahasa	97
4.5		
4.6	1 1	100
4.7		102
4.8	8 Tabel Hasil Praktikalitas E-Modul Secara Keseluruan	103
4.1	10 Tabel Angket Efektifitas E-Modul Oleh Murid	104
4.1	11 Tabel Hasil Tes Murid	106
4.1	12 Tabel Hasil Efektifitas E-Modul Secara Keseluruan	107

Hak Cipta Dilindungi Undang-undang

kecuali untuk keperluan akademik dan referensi dengan menyebutkan sumber secara tepat dan benar.

@Hak Cipta milik UM Sumatera Barat

DAFTAR BAGAN

Kerangka Konseptual	63
Gambar Tahapan R&D Model 4D	66

@Hak Cipta milik UM Sumater

DAFTAR LAMPIRAN

La	mpiran 1	Bacode E-Modul	. 132
La	mpiran 2	Validasi Bahasa	. 133
La	mpiran 3	Validasi Isi	. 135
La	mpiran 4	Validasi Desain	. 137
La	mpiran 5	Surat Izin Penelitian	. 151
La	mpiran 6	Angket Praktikalitas	. 152
	-	Angket Efektifitas	
	_	Uji Coba Produk	
	_	Penyebaran Produk IVB	
	1 *	Murid Mengerjakan LKPD	
	-	Soal Pre Tes	
	-	Soal Post Tes	
	-	Surat Balasan Sekolah	

UPT. Perpustakaan Universitas Muhammadiyah Sumatera Barat

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi pendidikan terus berkembangan sejalan dengan kemajuan dalam bidang pendidikan, termasuk perubahan dalam kurikulum dan pengembangan perangkat pembelajaran. Ilmu pengetahuan yang berkembang harus sejalan terhadap perkembangan kurikulum yang ada, seperti kurikulum yang di gunakan saat ini pada kelas IV Sekolah Dasar yaitu Kurikulum Merdeka.

Dalam upaya meningkatkan kualitas pendidikan, kurikulum merdeka mulai di terapkan pada sejak bulan Februari 2022, dimulai dari tahun ajaran 2022/2023, pada kurikulum 2013 (K-13) dan sebelumnya pembelajaran IPA (Imu Pengetahuan Alam) dan IPS (Ilmu Pengetahuan Sosial) dari tujuan dari pembelajaran IPAS pada kurikulum ini yaitu mengembangkan pada keterampilan inkuiri, mengerti diri sendiri dan lingkungannya yang mengembangkan pengetahuan dan konsepnya pada pembelajaran. Pada pembelajaran IPAS membantu murid menumbuhkan keingintahuannya terhadap pengetahuan fenomena yang terjadi di sekitarnya (Rahman & Fuad, 2023). Maka dari itu pendidikan sangatlah penting bagi murid untuk meningkatkan keingintahuan murid yang belajar berbagai tempat untuk meningkatkan skil pengetehuan murid.

Untuk meningkatkan mutu pendidikan, pemerintah mulai menerapkan Kurikulum Merdeka pada Februari 2022. Salah satu perubahan signifikan

UPT. Perpustakaan Universitas Muhammadiyah Sumatera Barat

dalam kurikulum ini adalah penggabungan pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam (IPA) dan Ilmu Pengetahuan Sosial (IPS) menjadi mata pelajaran IPAS. Tujuan dari perubahan ini adalah untuk membantu murid mengasah keterampilan berpikir kritis, memahami diri dan lingkungan mereka, serta mempelajari berbagai konsep melalui pendekatan yang lebih menyenangkan. Pembelajaran IPAS juga dirancang untuk menumbuhkan rasa ingin tahu murid terhadap fenomena di sekitar mereka.

Bahan ajar memiliki peran penting dalam mendukung pembelajaran IPAS. Dengan menggunakan bahan ajar berbasis digital yang dirancang secara sistematis, guru dapat membantu murid memahami hubungan antara sumber daya alam, seperti air, tanah, dan energi, dengan asal usulnya. Selain itu, bahan ajar yang menarik dapat memotivasi murid untuk berpikir kritis dan mengeksplorasi topik dengan pendekatan inkuiri. Sebagai contoh, bahan ajar mengenai sumber daya dapat mencakup peta, diagram, atau studi kasus yang menggambarkan distribusi sumber daya di berbagai wilayah.

Melalui penggunaan bahan ajar yang relevan, guru berkesempatan untuk menawarkan pengalaman belajar yang kontekstual. Ini membantu murid memahami keterkaitan antara sumber daya dan lokasi, sekaligus meningkatkan rasa ingin tahu mereka terhadap fenomena di lingkungan sekitar. Pendekatan ini sejalan dengan tujuan IPAS, yang bertujuan untuk mempersiapkan murid menjadi individu yang peka terhadap diri sendiri, masyarakat, dan alam di sekitarnya.

UPT. Perpustakaan Universitas Muhammadiyah Sumatera Barat



Hak Cipta Dilindungi Undang-undang

Pembelajaran IPAS menjadi lebih bermakna ketika murid secara aktif membangun pengetahuan dari pengalaman dan pemahaman sebelumnya. Di jenjang Sekolah Dasar, murid memandang fenomena alam dan sosial sebagai fenomena yang terintegrasi, melatih mereka mengamati, mengeksplorasi, dan mengembangkan kemampuan inkuiri. Keterampilan ini penting sebagai fondasi bagi mereka untuk mempelajari konsep-konsep IPA dan IPS yang lebih spesifik di jenjang berikutnya (Tamalene et al., 2023).

Pada pembelajaran IPAS, murid akan belajar mengenai ilmu pengetahuan alam dan sosial, termasuk bidang fisika, biologi, kimia, sejarah, dan geografi. Tujuan dari pembelajaran IPAS adalah meningkatkan pemahaman murid tentang dunia dan lingkungan di sekitarnya, dan memberikan ilmu yang digunakan dalam kehidupan sehari-hari. Sebagaimana tercantum dalam ayat yang berkenaan dengan materi ini terdapat dalam surat Al-Baqarah 164 yang berbunyi:

إِنَّ فِيْ خَلْقِ السَّمَوٰتِ وَالْأَرْضِ وَاخْتِلَافِ الَّيْلِ وَالنَّهَارِ وَالْفُلْكِ الَّتِيْ تَجْرِيْ فِي الْبَحْرِ بِمَا يَنْفَعُ النَّاسَ وَمَا اَنْزَلَ اللهُ مِنَ السَّمَاءِ مِنْ مَّاءٍ فَاَحْيَا بِهِ الْأَرْضَ بَعْدَ مَوْتِهَا وَبَثَّ فِيْهَا مِنْ كُلِّ دَابَةٍ ۖ وَالْأَرْضِ لَا لِيتٍ لِقَوْمٍ يَعْقِلُونَ كُلِّ دَابَةٍ ۖ وَالْأَرْضِ لَا لِيتٍ لِقَوْمٍ يَعْقِلُونَ لَكِ دَابَةٍ ۖ وَالْأَرْضِ لَا لِيتٍ لِقَوْمٍ يَعْقِلُونَ

Artinya: Penciptaan langit dan bumi, perbedaan siang dan malam, dan bahtera yang mengalir di laut untuk kepentingan manusia, dan air yang diturunkan Allah dari langit, dan dengan mana Dia menghidupkan kembali bumi setelah kematiannya, dan menyiarkan di dalamnya dari setiap binatang, dan keluarnya angin dan awan yang memanfaatkan antara langit dan bumi, adalah tanda-tanda bagi orang-orang yang berakal."(Q.s Al-Baqarah 164).

Fenomena alam tersebut merupakan bukti kekuasaan Allah SWT sebagai pencipta yang Maha kuasa dan Maha bijaksana. Bagaimana Allah SWT telah membuat semua yang terjadi di alam ini dapat menjadi pengetahuan dan juga ilmu bagi murid untuk mengembangkanya pengetahuan salah satunya dengan E-modul.

E-modul Adalah bahan ajar yang dirancang dengan langkah-langkah pembelajaran yang dibuat semenarik mungkin dan terhubung dengan internet yang mengarahkan murid untuk mengkonstruk pengetahuannya sendiri sehingga murid dapat belajar secara mandiri sesuai dengan kecepatannya masing-masing (Jogiyanto, 2023). E-Modul elektronik adalah salah satu bahan ajar yang lebih efektif untuk pendidikan abad 21 ini dari pada modul cetak, E-modul secara interaktif dapat menyajikan materi yang ditampilkan oleh memuat teks, gambar, animasi dan video, memudahkan murid dalam memahami pelajaran,antara lain peningkatan motivasi, literasi sains, hasil belajar, kemandirian, dan keterampilan berpikir kritis (Istiqoma et al., 2023).

Pemilihan E-modul karena anggaran pembuatan ekonomis, efesien untuk digunakan kapanpun, serta tidak akan berkurang atau habis dimakan waktu. Yang dilengkapi dengan gambar, video, audio dan animasi. E-modul dapat di gunakan dengan berbantuan canva untuk mengatasi kendalah tersebut yakni keunggulan yaitu meningkatkan kemampuan murid untuk dapat belajar secara mandiri dan mencapai suatu tujuan pembelajaran (Thahara et al., 2023).

UPT. Perpustakaan Universitas Muhammadiyah Sumatera Barat

Hak Cipta Dilindungi Undang-undang

Pengunaan canva dalam era digital saat ini sangatlah penting terutama dalam pendidikan, penggunaan teknologi dan media digital telah menjadi bagian integral dari proses pembelajaran. Video animasi merupakam salah satu jenis media yang menarik dan efektif dalam menyampaikan informasi dengan cara yang visual dan menarik bagi murid. Sementara itu, canva menjadi salah satu aplikasi desain grafis yang populer dan mudah digunakan, dengan berbagai fitur yang memungkinkan pembuatan konten visual yang menarik (Hapsari & Zulherman, 2021).

Canva Merupakan salah satu aplikasi yang dapat menampilkan pembelajaran interatif. Aplikasi tersebut dilengkapi dengan audio,video dan tema yang beragam dalam mengunakan aplikasi canva menjadi pilihan yang sangat tepat, terutama untuk sekolah dasar. Canva ini bisa di manfaatkan oleh banyak orang, terutama dalam pendidikan, untuk menciptakan bahan ajar yang menarik (Nurrita, 2021).

Dalam mengunakan aplikasi canva dapat mempermudah guru dalam mendesain media pembelajaran, canva juga mempermudah guru serta murid dalam melaksanakan proses pembelajaran berbasis teknologi, keterampilan, kreativitas, beserta manfaat lainya, hal ini dikarenakan hasil desain menggunakan canva mampu meningkatkan ketertarikan murid dalam kegiatan pembelajaran dan meningkatkan motivasi murid dengan penyajian bahan ajar serta materi secara menarik (Kaffah et al., 2023).

Berdasarkan hasil wawancara yang telah penulis lakukan pada Senin 04 November 2024 dengan wali kelas IV MIN 2 Kota Padang, mengenai



masalah guru dalam mengajar IPAS di kelas. Modul yang di ajarkan kepada murid masih mengunakan modul cetak, namun modul tersebut mudah rusak, memiliki kertas yang tipis dan guru belum sepenuhnya menggunakan media digital dalam pembelajaarn IPAS, dan juga kurangnya pemahaman murid dalam menerapkan konsep IPAS secara kontekstual dalam pembelajaran, serta murid kurang bersemangat atau kurang berminat dalam mengikuti proses belajar mengajar.

Guru juga menyebutkan kurangnya pemahaman murid dalam menerapkan konsep IPAS secara kontekstual. Dan Juga memiliki keterbatasan fasalitas dan akses Teknologi di Madrasah. Ini alasan mengapa murid kekurangan motivasi dan tidak aktif selama pembelajaran. Guru juga mengatakan pengunaan kurikulum merdeka masih sangatlah tergolong baru oleh karena itu menyebabkan belum paham dengan implementasi dari kurikulum merdeka.





1.1 Gambar Bentuk Modul cetak

Seluruh isi kecuali untuk keperluan akademik dan referensi dengan menyebutkan sumber secara tepat dan benar. karya ini dalam bentuk apapun dandengan cara apapun, baik secara elektronik maupun secara mekanik, tanpa izin tertulis dari penulis baik berupa teks, Cipta. menerbitkan dan menyebarluaskan sebagian atau

UPT. Perpustakaan Universitas Muhammadiyah Sumatera Barat



Hak Cipta Dilindungi Undang-undang

Gambar di atas menggambarkan bentuk Modul cetak, dimana terdapat dari modul tersebut terlihat kekurangan jelas dan kurang menarik, namun modul tersebut mudah rusak, memiliki kertas yang tipis. Ini merupakan salah satu alasan mengapa murid kukurangan motivasi dan tidak aktif selama pembelajaran, selain itu, situasi tersebut juga bisa mengakibatkan kurangnya antusias murid dalam upaya memahami dan meningkatkan kemampuan penalaran.

Untuk mengatasi masalah tersebut dibutuhkan pengembangan E-modul berbasis model *Problem Based Learning* (PBL) dapat membuat murid aktif, berpikir kreaktif juga mampu menemukan konsep pembelajaran sendiri. Pembelajaran dengan proyek adalah metode pengajaran yang di kembangkan sesuai dengan prinsip-prinsip konstruktivisme, untuk mengumpulkan penelitian, studi terpadu dan refleksi.

Mata pelajaran Ilmu IPAS digabungkan menjadi mata pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial (IPAS). Proses pembelajarannya dilakukan dengan IPA di semester 1 dan IPS di semester 2. Pengabungan ini dilakukan dengan tujuan menciptakan pengalaman pendidikan yang lebih menyenangkan, baik untuk murid maupun guru. Kurikulum ini memberikan kebebasan kepada murid untuk mengembangkan potensi mereka sesuai dengan minat yang mereka miliki (Septiana, 2023) Sehingga pada penelitian ini dibatasi pada mata pembelajaran IPA karena memiliki keterbatasan waktu dalam melakukan penelitian.

gambar, tabel, grafik, maupun informasi lainnya, dilindungi oleh Undang-undang Republik Indonesia

mendistribusikan, menerbitkan dan menyebarluaskan sebagian atau

seluruh isi karya ini dalam bentuk apapun dandengan cara apapun, baik secara elektronik maupun secara mekanik, tanpa izin tertulis dari penulis

kecuali untuk keperluan akademik dan referensi dengan menyebutkan sumber secara tepat dan benar.



Seluruh isi karya tulis ini, baik berupa teks, Hak Cipta Dilindungi Undang-undang

Nomor 28 Tahun 2014tentang Hak Cipta.

Permasalahan yang ditemukan di MIN 2 Kota Padang menjadi landasan dari penelitian ini yang memiliki tujuan mengembangkan E-Modul berbasis Problem based Learning dalam mengembangkan kemampuan berpikir kritis murid dalam pembelajaran, sehingga untuk mencapai tujuan tersebut maka peneliti mengembangka sebuah judul "Pengembangan daE-Modul berbasis Problem Based Learning (PBL) Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Pada pembelajaran IPAS MURID kelas IV MIN 2 Kota Padang".

B. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah di jelaskan dapat diuraikan identifikasi permasalah sebagai berikut :

- 1. Guru mengunakan modul yang diajarkan kepada murid masih mengunakan modul cetak namun modul tersebut mudah rusak yang memiliki kertas yang tipis seperti modul ajar biasa.
- 2. Guru pada saat proses pembelajaaran dalam pengunaan E-modul digital dalam pembelajaarn IPAS masih mengunakan modul cetak dalam proses pembelajaran.
- 3. Murid kurang bersemangat atau berminat dalam mengikuti proses belajar mengajar.
- 4. Guru juga mengalami kurangnya pemahaman murid dalam menerapkan konsep IPAS secara kontekstual dalam pembelajaran.



 Guru belum sepenuhnya memanfaatkan E-modul digital pada proses pembelajaran inovatif yang baru khususnya pada materi cerita tentang daerahku.

C. Batasan Masalah

Dari beberapa masalah yang telah diidentifikasi di atas, pembelajaran IPS pada materi cerita tentang daeraku dahulu pada bab 5 dalam kurikulum merdeka pada penelitian ini dilakukan pada semester 2 ganjil, yang akan di terapkan di MIN 2 kota Padang Oleh karena itu, dalam hal ini, perlu melakukan pembatasan pada permasalahan yang diuji. Tindakan pembatasan masalah ini dilakukan dengan maksud untuk menitik beratkan perhatian pada penelitian, sehingga dapat menghasilkan kesimpulan yang akurat dan mendalam terhadap aspek yang sedang diteliti. Permasalahan dapat dibatasi dengan "Pengembangan E-Modul Berbantuan canva Berbasis *Problem Based Learning* (PBL) Pada pembelajaran IPAS di kelas IV MIN 2 Kota Padang"

D. Rumusan Masalah

Berdasarkan batasan masalah di atas, maka dapat diuraikan rumusan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana pengembangan E-modul berbasis *Problem Based Learning* (PBL) pada pembelajaran IPAS di kelas IV MIN 2 Kota Padang yang Valid?



Hak Cipta Dilindungi Undang-undang Seluruh isi karya tulis ini, baik berupa

- 2. Bagaimana Pengembangan E-modul berbasis berbasis Problem Based Learning (PBL) pembelajaran IPAS di kelas IV MIN 2 Kota Padang yang praktis?
- 3. Bagaimana pengembangan E-modul berbasis *Problem Based Learning* (PBL) pembelajaran IPAS di kelas IV MIN 2 Kota Padang yang efektif?

E. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian ini berdasarkan rumusan masalah dapat diuraikan sebagai berikut:

- Mengembangkan E-modul pembelajaarn IPAS berbasis *Problem Based Learning* (PBL) di kelas IV MIN 2 Kota Padang yang Valid
- Mengembangkan E-modul Pembelajaran IPAS berbasis *Problem Based Learning* (PBL) di kelas IV MIN 2 Kota Padang yang praktis
- 3. Mengembangkan E-modul pembelajaarn IPAS berbasis *Problem Based Learning* (PBL) di kelas IV MIN 2 Kota Padang yang efektif.

F. Manfaat Penelitian

Berdasarkan tujuan penelitian yang telah dijelaskan diatas hasil pengembangan E-Modul ini diharapkan dapat memberi manfaat sebagai berikut:

1. Manfaat Teoritis

 a. Memberikan sumbangan dalam dunia pendidikan. Peningkatan mutu pendidikan di Indonesia pada umumnya dan di Madrasah pada khususnya.

b. Mengembangkan kreativitas guru dalam penyusunan E-modul berbasis *Problem based learning* (PBL) pembelajaran IPAS.

2. Manfaat Praktis

a. Bagi Murid

Meningkatkan kemampuan belajar murid menggunakan model pembelajaran model pembelajaran problem based learning (PBL). Selain itu menggunakan model pembelajaran juga meningkatkan kemapuan berpikir murid untuk lebih tinggi, dan juga menyimpulkan sesuatu serta mengaitkannya dengan fakta.

b. Bagi Pendidik

Dengan adanya penelitian pengembangan ini memberikan manfaat kepada guru yaitu akan menjadi pertimbangan sehingga guru juga berusaha melakukan perubahan dalam membuat modul ajar sehingga muncul ide untuk menyusun strategi dan model pembelajaran yang lebih menarik lagi, bernilai dan efektif untuk murid.

c. Bagi Sekolah

Melalui penelitian ini maka pihak sekolah akan lebih memperhatikan kebutuhan murid dan guru dalam proses belajar mengajar, seperti melengakapi sarana dan prasana agar tercapainya tujuan pembelajaran dan dapat mengharumkan nama baik sekolah dengan kemampuan murid.

d. Bagi Peneliti

Pengembangan E-modul pembelajaran IPAS berbasis problem basead learing (PBL) ini dapat dijadikan inovoasi pembelajaran.



Inovasi ini nantinya dapat diterapkan ketika mengajar di kelas agar pembelajaran lebih menarik dan lebih optimal. Yang mana nanti juga dapat menjadi solusi di kelas yang peneliti ajar nanti ketika menjadi guru.

G. Keunggulan Produk

Spesifikasi produk yang akan dikembangkan pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

- E-modul yang dikembangkan dibuat dengan menggunakan aplikasi canva yang terdapat gambar-gambar yang sesuai dengan materi dan menarik perhatian murid.
- 2. Produk yang dihasilkan berupa E-modul pembelajaran IPAS berbasis *Problem Based Learning* (PBL) pada materi Cerita tentang Daerahku.
- 3. E-modul IPAS berbasis *Problem Based Learning* (PBL) menggunakan aplikasi canva ini merupakan suatu bahan ajar yang menarik dan efektif yang dapat meningkatkan semangat dan motivasi murid dalam belajar.
- 4. E-modul IPAS berbasis *Problem Based Learning* (PBL) menggunakan aplikasi canva dapat diakses secara online dilengkapi dengan materi, gambar dan video animasi yang menarik yang di sesuiakan dengan capaian pembelajaran yang ada.
- 5. E-modul ini berisi, sampul, judul materi, panduan pengunaan E-modul, isi, hasil belajar, sasaran belajar, peta konsep, evaluasi dan hasil pengamatan, penugasan.



H. Keterbatasan Pengembangan

- 1. Keunggulan pengembangan
 - a. E-modul pembelajaran IPAS berbasis Problem Based Learning menggunakan canva dapat diakses melalui ipad, iphone, android, notebook, atau laptop.
 - b. Materi yang dikembangkan pada E-modul pembelajaran IPAS berbasis *problem based learning* (PBL) menggunakan aplikasi canva sesuai dengan kurikulum merdeka.
 - c. E-modul pembelajaran IPAS berbasis *Problem Based Learning* digunakan sebagai sumber belajar mandiri bagi murid dan dapat digunakan kapan saja dan dimana saja tanpa terbatas ruang dan waktu.

2. Keterbatasan Pengembangan

Keterbatasan dalam pengembangan E-Modul ini yaitu pada pengunaan waktu, sumber daya manusia, dan perbedaan tingkat pemahaman murid, sehingga hanya di lakukan pada satu mata pembelajaran saja.

I. Defenisi Istilah

- E-modul Adalah bahan ajar yang dirancang dengan langkah-langkah pembelajaran yang dibuat semenarik mungkin dan terhubung dengan internet yang mengarahkan murid untuk mengkonstruk pengetahuannya sendiri sehingga murid dapat belajar secara mandiri sesuai dengan kecepatannya masing-masing (Jogiyanto, 2023).
- 2. Canva Merupakan salah satu aplikasi yang dapat menampilkan pembelajaran interatif. Aplikasi tersebut dilengkapi dengan audio,video



UPT. Perpustakaan Universitas Muhammadiyah Sumatera Barat

dan tema yang beragam. Mengunakan aplikasi canva menjadi pilihan yang sangat tepat, terutama untuk sekolah dasar. Canva ini bisa di manfaatkan oleh banyak orang, terutama dalam pendidikan, untuk menciptakan bahan ajar yang menarik (Nurrita, 2021).

- 3. Model *problem based learning* (PBL) adalah model pembelajaran yang mendorong murid untuk mengenal cara belajar dan bekerja sama dalam kelompok dalam pemecahan masalah dunia nyata (Nila & Mustika, 2022).
- 4. IPAS merupakan bidang ilmu yang mengkaji tetang kehidupan Ilmu pengetahuan Alam dan sosial yang membekali murid dengan dasar-dasar keterampilan dan pengetahuan serta sikap, ilmu pengetahuan di artikan sebagai gabungan berbagai pengetahuan yang di susun secara logis dan bersistem dengan memperhitungkan sebab dan akibat (Muntamah et al., 2023).